

PRAKTIKUM AB SEPTEMBER 2021

# TRANSPORTATION DESIGN (W/M/D)

studiokurbos ist das urbane Designstudio im Zentrum der Automobilhauptstadt Stuttgart. Wir gestalten die Zukunft smarter Fahrzeuge, Produkte und User Interfaces für Marken auf der ganzen Welt. Heute sind wir ein Team mit über 30 Mitarbeitern (m/w/d) aus sieben Nationen. Lust mit uns zu wachsen?

Das Team im Automotive- und Produktdesign entwickelt für internationale Kunden Designcharaktere mit markenprägenden inneren und äußeren Werten. Dabei bilden Leidenschaft, handwerkliche Perfektion und modernste Methoden das Fundament unseres täglichen Handelns. Gestalte mit uns die Mobilität der Zukunft! Bewirb Dich jetzt für ein 6-monatiges Praktikum. Bitte schicke Deine Bewerbungsunterlagen (inkl. Angabe freiwilliges oder Pflichtpraktikum) an:

Claudia Niess  
T +49 711 518 76 44 03  
bewerbung@kurbos.com

studiokurbos GmbH  
Königstraße 32  
70173 Stuttgart  
Deutschland

f @ in > Bē

## DAS BRINGST DU MIT

- Sehr gute zeichnerische Fähigkeiten, sowohl manuell als auch digital.
- Kenntnisse im Umgang mit der Adobe Creative Cloud.
- Ausgeprägtes Gefühl für Formensprache und Designqualität.
- Besonderes Gespür für die Visualisierung von der Skizze bis zum Präsentationsrendering.
- Leidenschaft für Exterieur- und Interieurdesign.
- Begeisterung für die Mobilität von morgen.
- Teamfähigkeit

## DAS SIND DEINE AUFGABEN

- Durchführen von Trendrecherchen.
- Erstellung von Skizzen bis Präsentationsrenderings.
- Unterstützung des Teams bei der täglichen Arbeit.
- Vorbereitungen für Kundenpräsentationen.
- Selbstständiges Durchführen von Teilprojekten.
- Interdisziplinäre Zusammenarbeit mit den Teams UX und CAD.

## DAS BIETEN WIR DIR

- Kollegiale, internationale Unternehmenskultur
- Paten für die aktive Betreuung während Deines Praktikums
- Flache Hierarchien und viel Freiraum für Deine Ideen
- Gemeinsame Team-Events und Workshops
- Faire und leistungsgerechte Vergütung bei fairen Arbeitszeiten
- Moderne und helle Studioräumlichkeiten im Zentrum Stuttgarts